



7. La fonction dérivée  $f'$  de la fonction  $f$  définie par  $f(x) = (3x+2)\sqrt{x}$  est :

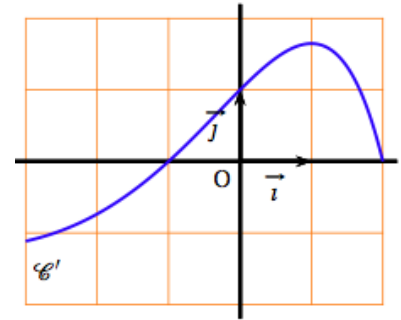
- a)  $f'(x) = \frac{3}{2\sqrt{x}}$  ;      b)  $f'(x) = \frac{9x+2}{2\sqrt{x}}$  ;      c)  $f'(x) = \frac{3x+2}{2\sqrt{x}}$  ;      d)  $f'(x) = 3\sqrt{x} + \frac{3x+2}{2\sqrt{x}}$ .

8. On considère la fonction  $f$  définie par  $f(x) = x\sqrt{x}$  :

- a)  $f$  n'est pas définie en 0 ;      b)  $f$  est définie mais pas dérivable en 0 ;  
 c)  $f$  est dérivable en 0 et  $f'(0) = 0$  ;      d) Pour tout réel  $x > 0$ ,  $f(x) = \frac{x^2}{\sqrt{x}}$ .

9. Dans le repère orthonormé  $(O; \vec{i}, \vec{j})$ , la courbe  $\mathcal{C}'$  ci-contre représente la dérivée  $f'$  d'une fonction  $f$  dérivable sur  $[-3; 2]$  telle que  $f(0) = -1$ .

On note  $\mathcal{C}$  la courbe représentant la fonction  $f$ .



- a) La fonction  $f$  est croissante sur  $[-2; 1]$  ;  
 b) La fonction  $f$  est croissante sur  $[-1; 2]$  ;  
 c) L'équation de la tangente à la courbe  $\mathcal{C}$  au point d'abscisse 0 est  $y = x - 1$  ;  
 d) La tangente à la courbe  $\mathcal{C}$  au point d'abscisse 0 passe par le point de coordonnées  $(1; 0)$ .

10. On considère la fonction  $f$  définie par  $f(x) = \frac{1-x}{1+x^2}$ , représentée par la courbe  $\mathcal{C}$  dans un repère du plan.

- a)  $f$  est définie sur  $\mathbb{R}$  ;      b)  $f$  est définie sur  $\mathbb{R} \setminus \{-1\}$  ;  
 c) l'équation de la tangente  $T$  au point d'abscisse 0 est  $y = -x + 1$  ;  
 d) la tangente  $T$  est au-dessus  $\mathcal{C}$  de sur  $]-\infty; 1]$ .

## GEOMETRIE

11. Dans un repère du plan  $(O; \vec{i}, \vec{j})$  on considère les vecteurs  $\vec{u}(-2; 3)$  et  $\vec{v}\left(-\frac{7}{2}; \frac{21}{4}\right)$ .

- a) les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires ;  
 b) les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont orthogonaux ;  
 c) les vecteurs  $\vec{u} - 12\vec{v}$  et  $2\vec{i} - 3\vec{j}$  sont colinéaires ;  
 d) les vecteurs  $\vec{u} - 12\vec{v}$  et  $4\vec{i} - 3\vec{j}$  sont orthogonaux.

12. Les droites d'équations respectives  $4x - 6y + 10 = 0$  et  $2x - 3y + 7 = 0$  sont :

- a) confondues ;      b) parallèles ;  
 c) sécantes ;      d) perpendiculaires.

13.  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont deux vecteurs orthogonaux et unitaires du plan.

Les vecteurs  $\vec{w} = \vec{u} - \vec{v}$  et  $\vec{s} = \vec{u} + \vec{v}$  sont :

- a) colinéaires ;      b) opposés ;      c) orthogonaux ;      d) ni colinéaires ni orthogonaux.

14. Pour tout réel  $x$ ,  $\cos x + \sin x$  est égal à :

- a)  $\sqrt{2} \cos\left(x - \frac{\pi}{4}\right)$  ;      b)  $2 \cos\left(x - \frac{\pi}{4}\right)$  ;      c)  $\sqrt{2} \cos\left(x + \frac{\pi}{4}\right)$  ;      d)  $\sqrt{2} \sin\left(x + \frac{\pi}{4}\right)$  .

15. Dans un repère orthonormé du plan, on considère les points  $A(5;1)$  et  $B(-1;-1)$  .

La droite d'équation  $y = -3x + 4$  est :

- a) la droite  $(AB)$  ;      b) parallèle à la droite  $(AB)$  ;  
c) perpendiculaire à la droite  $(AB)$  ;      d) la médiatrice de  $[AB]$  .

## PROBABILITÉS

16. Soit  $A$  et  $B$  deux évènements d'une même expérience aléatoire tels que  $p(\bar{A})=0,7$  ;  $p(B)=0,4$  et  $p(A \cup B)=0,5$  . La probabilité de l'intersection des évènements  $A$  et  $B$  est :

- a) 0,9 ;      b) 0,2 ;      c) 0,1 ;      d) 0,08.

17. Un professeur pose 3 questions sous forme de QCM avec 4 réponses possibles à chaque fois (dont une seule est exacte). Un élève répond au hasard à chaque question et indépendamment les unes des autres.

La probabilité qu'il obtienne au moins une bonne réponse est égale à :

- a)  $\frac{9}{64}$  ;      b)  $\frac{27}{64}$  ;      c)  $\frac{54}{64}$  ;      d)  $\frac{63}{64}$  .

18. On lance un dé bien équilibré à 12 faces et numéroté de 1 à 12. On appelle  $X$  la variable aléatoire qui au lancer de ce dé associe le numéro affiché sur la face supérieure.

L'espérance de cette variable aléatoire  $X$ , notée  $E(X)$ , est égale à :

- a)  $\frac{39}{2}$  ;      b)  $\frac{39}{3}$  ;      c)  $\frac{39}{4}$  ;      d)  $\frac{39}{6}$  .

19. On possède une pièce truquée telle que la probabilité d'obtenir pile est égale à  $p=0,6$  .

On appelle  $X$  la variable aléatoire qui, à l'issue de 20 lancers indépendants de cette pièce, associe le nombre de pile obtenus.

- a)  $X$  suit une loi de Bernoulli de paramètre 0,6 ;  
b)  $X$  suit une loi de binomiale de paramètres 20 et 0,6 ;  
c)  $X$  peut prendre toutes les valeurs entières de 0 à 20 de façon équiprobable ;  
d)  $X$  représente le nombre de succès dans un schéma de Bernoulli.

20. Dans un stand de tir, la probabilité pour un tireur d'atteindre la cible est de 0,3. On effectue  $n$  tirs consécutifs et indépendants. On désigne par  $p_n$  la probabilité d'atteindre la cible au moins une fois sur ces  $n$  tirs. La valeur minimale de  $n$  pour que  $p_n$  soit supérieure ou égale à 0,9 est :

- a) 6 ;      b) 7 ;      c) 10 ;      d) 12.